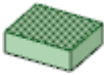
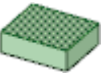
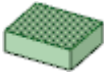
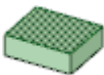
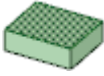
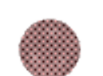
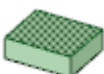
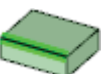
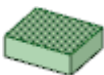
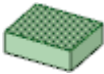
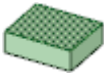
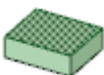
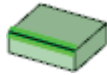
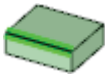
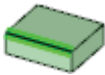


Formkombinationen		Tangente	Fluchten	Ausrichten
Ebene Fläche	Ebene Fläche	Ebene Flächen werden in derselben Ebene ausgerichtet.	Ebene Flächen werden in derselben Ebene ausgerichtet.	Ebene Flächen werden so ausgerichtet, dass diese parallel sind.
				
Ebene Fläche	Zylinderfläche	Ebene Fläche wird tangential zum Zylinder ausgerichtet.	Ebene Fläche und die Achse des Zylinders werden ausgerichtet.	Ebene Fläche und Achse des Zylinders werden in dieselbe Richtung ausgerichtet.
				
Ebene Fläche	Konische Fläche	Nicht verfügbar	Nicht verfügbar	Ebene Fläche und Achse der konischen Fläche werden in dieselbe Richtung ausgerichtet.
				
Ebene Fläche	Kugelförmige Fläche	Ebene Fläche wird am Mittelpunkt der Kugel ausgerichtet.	Ebene Fläche und Mittelpunkt der Kugel werden in derselben Ebene ausgerichtet.	Nicht verfügbar
				
Ebene Fläche	Kante	Ebene Fläche wird tangential zur Kante ausgerichtet.	Ebene Flächen und Kante werden in derselben Ebene ausgerichtet.	Ebene Fläche und Kante werden so ausgerichtet, dass sich die Kante rechtwinklig zur Fläche befindet.
				
Ebene Fläche	Bezugsebene	Ebene Fläche wird tangential zur Ebene ausgerichtet.	Ebene Flächen und Bezugsebene werden in derselben Ebene ausgerichtet.	Ebene Fläche und Bezugsebene werden so ausgerichtet, dass diese parallel sind.
				
Ebene Fläche	Achse	Ebene Fläche wird tangential mit der Achse ausgerichtet.	Ebene Fläche wird mit der Achse in derselben Ebene ausgerichtet.	Ebene Fläche und Achse werden so ausgerichtet, dass sich die Achse rechtwinklig zur Fläche befindet.
				
Ebene Fläche	Skizzenkurve	Ebene Fläche wird tangential zu einer Skizzenkurve ausgerichtet. Funktioniert nur mit linearen oder gebogenen Skizzenkurven.	Ebene Fläche und Skizzenkurve werden in derselben Ebene ausgerichtet.	Ebene Fläche und lineare Skizzenkurve werden so ausgerichtet, dass sich die Skizzenkurve rechtwinklig zur Fläche befindet. Ebene Fläche und nichtlineare Skizzenkurve werden so ausgerichtet, dass sich die Skizzenkurve in der Ebene der Fläche befindet.
				
Ebene Fläche	Punkt	Ebene Fläche wird am Punkt ausgerichtet.	Ebene Flächen und Punkt werden in derselben Ebene ausgerichtet.	Nicht verfügbar
				

Formkombinationen		Tangente	Fluchten	Ausrichten
Zylinderfläche	Zylinderfläche	Zylinder werden tangential zueinander ausgerichtet.	Zylinder werden entlang ihrer Achsen ausgerichtet.	Zylinder werden so ausgerichtet, dass ihre Achsen parallel sind.
				
Zylinderfläche	Kugelförmige Fläche	Zylinder wird tangential zur Kugel ausgerichtet.	Zylinderachse und Mittelpunkt der Kugel werden ausgerichtet.	Nicht verfügbar
				
Zylinderfläche	Konische Fläche	Nicht verfügbar	Achse des Zylinders und Kegel werden ausgerichtet.	Zylinder und Kegel werden so ausgerichtet, dass ihre Achsen parallel sind.
				
Zylinderfläche	Kante	Zylinder wird tangential zur Kante ausgerichtet.	Zylinderachse und Kante werden ausgerichtet. Funktioniert nur mit linearer Kante.	Zylinderachse und lineare Kante werden parallel ausgerichtet. Bedingung zwischen Zylinder und nichtlinearer Kante kann nicht erstellt werden.
				
Zylinderfläche	Bezugsebene	Zylinder wird tangential zur Ebene ausgerichtet.	Zylinderachse wird in der Ebene der Bezugsebene ausgerichtet.	Zylinder wird so ausgerichtet, dass sich dessen Achse parallel zur Bezugsebene befindet.
				
Zylinderfläche	Achse	Zylinder wird tangential zur Achse ausgerichtet.	Zylinderachse und Achse werden in derselben Richtung ausgerichtet.	Zylinderachse und Achse werden parallel ausgerichtet.
				
Zylinderfläche	Skizzenkurve	Zylinder wird tangential zur Skizzenkurve ausgerichtet. Funktioniert nur mit linearen oder gebogenen Skizzenkurven.	Zylinderachse wird parallel zur Ebene der Skizzenkurve ausgerichtet.	Zylinderachse wird rechtwinklig zur Ebene der Skizzenkurve ausgerichtet.
				
Zylinderfläche	Punkt	Zylinder wird tangential zum Punkt ausgerichtet.	Zylinderachse und Punkt werden ausgerichtet.	Nicht verfügbar
				
Kugelförmige Fläche	Kugelförmige Fläche	Kugeln werden tangential zueinander ausgerichtet.	Mittelpunkte der Kurven werden ausgerichtet.	Nicht verfügbar
				

Formkombinationen		Tangente	Fluchten	Ausrichten
Kugelförmige Fläche	Kante	Kugel wird tangential zur Kante ausgerichtet.	Kugelförmige Fläche und Kante werden ausgerichtet. Funktioniert nur mit linearer Kante.	Nicht verfügbar
Kugelförmige Fläche	Bezugsebene	Kugel wird tangential zur Ebene ausgerichtet.	Mittelpunkt der Kugel und Ebene werden ausgerichtet.	Nicht verfügbar
Kugelförmige Fläche	Achse	Kugel wird tangential zur Achse ausgerichtet.	Mittelpunkt der Kugel wird an der Achse ausgerichtet.	Nicht verfügbar
Kugelförmige Fläche	Skizzenkurve	Kugel wird tangential zur Ebene der Skizzenkurve ausgerichtet. Funktioniert nur mit linearen oder gebogenen Skizzenkurven.	Kugelförmige Fläche und Skizzenkurve werden ausgerichtet. Funktioniert nur mit linearen oder gebogenen Skizzenkurven.	Nicht verfügbar
Kugelförmige Fläche	Punkt	Kugel wird tangential zum Punkt ausgerichtet.	Mittelpunkt der Kugel wird am Punkt ausgerichtet.	Nicht verfügbar
Kante	Kante	Kanten werden ausgerichtet. Funktioniert nur mit linearen Kanten.	Kanten werden ausgerichtet. Funktioniert nur mit linearen Kanten.	Kanten werden so ausgerichtet, dass diese parallel sind. Beschränkung ist nur bei Auswahl von zwei linearen Kanten verfügbar.
Kante	Bezugsebene	Kante wird tangential zur Bezugsebene ausgerichtet. Funktioniert nur mit linearen Kanten.	Kante wird in derselben Ebene wie die Bezugsebene ausgerichtet. Funktioniert nur mit linearen Kanten.	Kante wird rechtwinklig zur Bezugsebene ausgerichtet. Beschränkung ist nur bei Auswahl einer linearen Kante verfügbar.
Kante	Achse	Kante wird tangential zur Achse ausgerichtet.	Kante wird an der Achse ausgerichtet. Beschränkung ist nur bei Auswahl von zwei linearen Kanten verfügbar.	Kante und Achse werden parallel ausgerichtet. Beschränkung ist nur bei Auswahl einer linearen Kante verfügbar.

Formkombinationen	Tangente	Fluchten	Ausrichten
Kante  + Skizzenkurve 	Kante wird tangential zur Ebene der Skizzenkurve ausgerichtet. Funktioniert nur mit linearen oder gebogenen Skizzenkurven.	Kante wird an Skizzenkurve ausgerichtet. Funktioniert nur mit linearen Skizzenkurven.	Kante wird parallel zur Skizzenkurve ausgerichtet. Beschränkung ist nur bei Auswahl einer linearen Kante und einer linearen Skizzenkurve verfügbar.
Kante  + Punkt 	Kante wird tangential zum Punkt ausgerichtet.	Kante und Punkt werden ausgerichtet. Beschränkung ist nur bei Auswahl von zwei linearen Kanten verfügbar.	Nicht verfügbar
Bezugsebene  + Bezugsebene 	Bezugsebenen werden so ausgerichtet, dass diese koplanar zueinander sind.	Bezugsebenen werden in derselben Ebene ausgerichtet.	Bezugsebenen werden so ausgerichtet, dass diese parallel sind.
Bezugsebene  + Achse 	Bezugsebene wird tangential zur Achse ausgerichtet.	Bezugsebene wird in derselben Ebene wie die Achse ausgerichtet.	Bezugsebene wird so ausgerichtet, dass sich die Achse rechtwinklig zur Ebene befindet.
Bezugsebene  + Skizzenkurve 	Bezugsebene wird tangential zur Ebene der Skizzenkurve ausgerichtet. Funktioniert nur mit linearen oder gebogenen Skizzenkurven.	Bezugsebene wird am Punkt in der Ebene ausgerichtet.	Bezugsebene und lineare Skizzenkurve werden so ausgerichtet, dass sich die Skizzenkurve rechtwinklig zur Fläche befindet. Bezugsebene und nichtlineare Skizzenkurve werden so ausgerichtet, so dass sich die Skizzenkurve in der Ebene der Fläche befindet.
Bezugsebene  + Punkt 	Bezugsebene wird am Punkt in der Ebene ausgerichtet.	Bezugsebene wird am Punkt in der Ebene ausgerichtet.	Nicht verfügbar
Achse  + Achse 	Achsen werden entlang desselben Ziehpfads ausgerichtet.	Achsen werden entlang desselben Ziehpfads ausgerichtet.	Achsen werden so ausgerichtet, dass diese parallel sind.
Achse  + Skizzenkurve 	Achse wird tangential zur Ebene der Skizzenkurve ausgerichtet. Funktioniert nur mit linearen oder gebogenen Skizzenkurven.	Achse wird an der linearen Skizzenkurve ausgerichtet. Beschränkung ist nur bei Auswahl von zwei linearen Skizzenkurven verfügbar.	Achse und lineare Skizzenkurven werden parallel ausgerichtet. Achsen und nichtlineare Skizzenkurven werden so ausgerichtet, dass sich die Achse rechtwinklig zur Ebene der Skizzenkurve befindet.

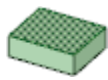
Formkombinationen		Tangente	Fluchten	Ausrichten
Achse	Punkt	Achse wird so ausgerichtet, dass der Punkt entlang des Ziehpfads der Achse liegt.	Achse wird am Punkt ausgerichtet.	Nicht verfügbar
Skizzenkurve	Skizzenkurve	Skizzenkurven werden tangential ausgerichtet. Funktioniert nur mit linearen Skizzenkurven.	Skizzenkurven werden in der Ebene der Kurven ausgerichtet.	Zwei lineare Skizzenkurven werden parallel ausgerichtet. Eine lineare und eine nichtlineare Skizzenkurve werden so ausgerichtet, dass die lineare Skizzenkurve rechtwinklig zur Ebene der nichtlinearen Skizzenkurve ist.
Skizzenkurve	Punkt	Skizzenkurve wird so ausgerichtet, dass der Punkt in der Kurve liegt.	Skizzenkurven werden in der Ebene der Kurve ausgerichtet.	Nicht verfügbar
Punkt	Punkt	Punkte werden so ausgerichtet, dass sie sich an derselben Stelle befinden.	Punkte werden ausgerichtet.	Nicht verfügbar

Feste Beschränkungen können erstellt werden, indem zwei beliebige Objekte miteinander kombiniert werden (mit Ausnahme von Punkten). Dies schränkt die zwei Objekte ein, so dass sich diese nicht relativ zueinander bewegen können.

Ankerbeschränkungen können mit einem beliebigen Objekt erstellt werden. Das Objekt wird im Raum verankert, so dass es (oder sein Hauptobjekt) nicht verschoben oder rotiert werden kann.

Formkombinationen

Ebene Fläche



+

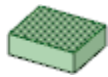
Zylinderfläche



Zahnrad

Wenn keine verankert oder der Zylinder verankert ist, bewegt sich die ebene Fläche bei rotierendem Zylinder in einer linearen Richtung. Wenn die ebene Fläche verankert ist, rotiert der Zylinder entlang der Ebene.

Ebene Fläche



+

Konische Fläche



Wenn keine verankert oder die konische Fläche verankert ist, bewegt sich die ebene Fläche bei rotierender konischer Fläche in einer linearen Richtung. Wenn die ebene Fläche verankert ist, rotiert die konische Fläche entlang der Ebene.

Zylinderfläche



+

Zylinderfläche



Die Zylinder rotieren umeinander. Mit der rechten Maustaste auf die Beschränkung im Strukturbaum klicken und **Richtung umkehren** wählen. Die beiden Zahnräder bewegen sich in dieselbe Richtung, als wären Sie durch einen Riemen miteinander verbunden.

Zylinderfläche



+

Konische Fläche



Der Zylinder und die konische Fläche rotieren umeinander.

Bezugsebene



+

Zylinderfläche



Wenn keine verankert oder der Zylinder verankert ist, bewegt sich die Ebene bei rotierendem Zylinder in einer linearen Richtung. Wenn die Ebene verankert ist, rotiert der Zylinder entlang der Ebene.

Bezugsebene



+

Konische Fläche



Wenn keine verankert oder die konische Fläche verankert ist, bewegt sich die Ebene bei rotierender konischer Fläche in einer linearen Richtung. Wenn die Ebene verankert ist, rotiert die konische Fläche entlang der Ebene.