

www.spaceclaim.com

	Au	swählen
Einfacher Klick	Klick zum Auswählen eines Objektes	
Doppel Klick	Doppelklicken Sie um Konturzüge bei Flächen, Kanten und Kurven auszuwählen	
Dreifach Klick	Dreifach Klick um alle Flächen eines Körpers auszuwählen	
Strg +	Hinzufügen oder ausschlieessen eines Objektes von der Auswahl	
Umschalt +	Wähle alle Objekte zwischen der bisherigen Auswahl und diesem Objekt	
Alt +	Wähle alle gesteuerten oder Alternativen Objekte (Blaue Flächen)	
+	Wähle alle Objekte, die komplett im Auswahlfenster sind casella	Ziehen - Strg + Auswahl umschalten
+	Wähle alle Objekte, die vom Auswahlfenster geschnitten werden	Umschalt + Ziehen - zur Auswahl hinzufügen
Ansicht verschieben	Andere Onjekte unter dem Cursor auswählen	
+ Ziehen	 Klicken und Auswahlmenue zu erhalten Ziehen um Zusatzbefehlsmenue aufzurufen 	
() *	Benutze das Auswahl auswählenum die Ausführung auf die gewählten Flächen und Kanten auszudehnen	
R)	Auswahl auf vorherige Auswahlgruppe zurücksetzen	
Esc	Beenden des ausgeführten Befehls und zurüchk zur Auswahl	



	Ber	naßung
Leertaste	Bemaßung ändern beim Ziehen	
Tab	Umschalten zwischen den veränderbaren Bemaßungen	
Umschalt +	Über die Geometrie fahren damit das Element als Referenz für die Bemaßung verwandt werden kann	
Eingabe	 Bemaßungswerte akzeptieren Meisten Befehle abschließen 	
Umschalt + Alt +		Erstelle zeitliche begrenzte Objekte
	Erstelle Linearbemaßung/ Winkelbemaßung	
Strg + G	Gruppe erstellen und Bemaßung speichern	
*14.75	Steuern eine Regelbemaßung mit einem Hinweisfeld	
U	Wähle eine Bis zu Referenz	
		Dateien
Strg + S		Speichern
Strg + Umschalt + S		Speichern unter
Strg + Alt + S		Als neue Version speichern

Skizziermodus 🖾 & Schnittmodus 🏢

